

02/02/2023

Dossier spa

Numéro de la parcelle 0183RP0000

**Détail de l'article sélectionné**

Division cadastrale 63050 BUELLINGEN GEM 8/MANDERFELD/

**Identification et droits éventuels du ou des propriétaires**

Nom	Rue	Commune	Droits	Autre(s)
<b>Commune de Bullange</b>	Hauptstrasse, 16	4760 Bullange (Belgique)	VE 1/1	

**Biens associés : Superficie totale 52453.0 - Situation le : 02/02/2023**

Situation	Pol/Wa	Section	Numéro de la parcelle	Nature	Superf. en ca	Contenance en m3	Année de la fin de construction	Code	Revenu cadastral
1 - HAPELOCH		R	0183RP0000	TERRE	52453.0	---	---	1F	73

**Annexes**

**1 - Division cadastrale : 63050 - BUELLINGEN GEM 8/MANDERFELD/ - Numéro de section : R - Numéro de la parcelle : 0183RP0000**

**Information sur la Parcelle**

Code et description commune administrative (INS) : 63012 - BULLANGE  
Code et description indice de valeur du sol : 5 - null  
Code et description vérification contenance : - - Contenance ni titre ni vérifiée  
Ordre des composantes de la parcelle : 01  
ID situation PUR : 37207693

**Information sur la Situation Patrimoniale**

Inscription article précédente : 6305000067000000000643  
Régistration article : 6305000067000000000733  
Timestamp version début situation patrimoniale : 2009-02-10  
Date fiscale de début de la situation patrimoniale : 2008-12-12  
Année fiscale de début de la situation patrimoniale : 2008  
Date juridique de début de la situation patrimoniale : 2008-12-12  
ID de la situation patrimoniale : 46165906

**Information sur la situation Parcellaire**

Date de début situation parcelle : 2008-12-12  
Année de début situation parcelle : 2008  
Code détail partie privative : \*\*\*\*  
ID situation parcelle : 37207677  
Numéro du croquis établi à la création ou la mutation de la parcelle : 2008042  
Date version de début de situation de la parcelle : 2009-02-10

**Information sur le Sol**

Code et description nature PUR : 1 - TERRE  
Code et description type de PUR : 2 - Terrain  
Numéro de PUR : AF50.KN34.FO  
Situation non-bâti : HAPELOCH