

## Commune de Pecq Arrondissement de Tournai Province de Hainaut

Rue des Déportés, 10 7740 PECQ info@pecq.be

## **URBANISME - LOGEMENT**

## Agent traitant :

Nathalie VANCLES Tél: 069/25.95.13.

nathalie.vancles@pecq.be

**ACTALEX** Boulevard d'Herseaux 1

7711 **DOTTIGNIES** 

N/Réf.: V/Réf. MD/2240954 Annexe(s)

- 1.777.81

Objet: Informations notariales - Articles D.IV.99, 100 et 105 du Code du Développement territorial (CoDT)

Maître,

En réponse à votre demande d'informations réceptionnée en date du 5 avril 2024 à 7742 - HERINNES, cadastrés 3ème division, section relative à des biens sis rue Garnier C n° 655 - 661 F - 685 E - 685 F - 686 A - 687 A, appartenant

nous avons l'honneur de vous adresser ci-après les informations visées à l'article D.IV.99 du Code du Développement territorial :

## Les biens en cause :

- sont situés en zone agricole au plan de secteur de TOURNAI LEUZE PERUWELZ approuvé par AR en date du 24.07.1981;
- ne sont pas situés dans le périmètre d'un schéma d'orientation local (anciennement PCA -RUE):
- sont situés en zone de contraintes karstigues faibles ;
- ne sont pas situés en zone d'aléa d'inondation par débordement ;
- ne sont pas situés en zone Natura 2000 / à proximité d'une zone Natura 2000 ;
- sont situés en zone de régime d'assainissement autonome au PASH;

Suivant les informations en notre possession, les biens :

- ne sont pas classés ni inscrits sur une liste de sauvegarde ;
- n'est pas frappé d'un arrêté d'expropriation ;
- n'ont pas fait l'objet d'un permis d'urbanisation ;
- un permis d'urbanisme a été octroyé en date du 14.02.2005 pour la transformation de l'habitation:
- la parcelle 661 F bénéficie d'un accès à une voirie, équipée en eau et électricité, pourvue d'un revêtement solide et d'une largeur suffisante compte tenu de la situation des lieux ;

Nous vous prions d'agréer, Maître, l'assurance de notre considération distinguée.

e Directeur général,

Xavier VANMULLEM

Le Bourgmestre

Aurelien BRABANT

Tél.: 069/25.95.00 Belfius: BE33-0910 - 0039 - 9446